

Norsk brukermanual DGT1002

Introduksjon

Gratulerer med denne digitale spillklokken fra Digital Game Technology. Den gir ekstra spenning og dynamikk til et hvilket som helst tomansspill. DGT1002 er enkel og intuitiv i betjeningen, med sine lett tilgjengelige knapper på toppen, to hendler og en stor skjerm. Klokken kan stilles til å telle nedover eller oppover, og du en periode, kan angi fra 1 sekund til 9 timer og 30 minutter som nedtellingstid. Fokuset skifter fra den ene til den andre spilleren når en av de to hendlene trykkes ned. Bruk DGT1002 i et hvilket som helst spill der dere er to spillere, eksempelvis Sjakk, Backgammon, Kinasjakk, Scrabble, Lost Cities, Domino, Boggle, Carcassonne, Trivial Pursuit eller Monopol. Det er bare å aktivere den, angi spilletid og sette i gang klokken. Spillet er i gang!

Batteriet

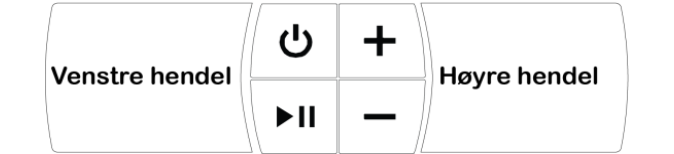
DGT1002 bruker et AA-batteri. Vi anbefaler at du tar ut batteriet dersom klokken skal legges vekk og ikke brukes på en stund, slik at det ikke kan oppstå skader på grunn av lekkasjer fra batteriet. Hvis du får varsel om lite strøm (🔋 på skjermen), så kan klokken fortsatt benyttes til flere lange spill innen den går helt tom.

Viktig å merke seg:

- Det medfølgende batteriet er ikke oppladbart. Ikke forsøk å lade det, din gjøk!
- Ikke bruk oppladbare batterier i klokken.
- Pass på at batteriet settes inn med pluss- og minuspolene riktig vei.
- Du bør fjerne batteriet straks det er utladet.
- Aldri kortslutt batteriet.

Betjening av DGT1002

Knappene



Beskrivelse av knappene

⏻	Dette er av/på-knappen. Du skrur av eller på ved å trykke ned knappen ett sekund.
+	Denne knappen bruker du for å øke spilletiden før du har satt i gang spillet. Hold nede for rask innstilling. Hold nede for rask innstilling.
—	Denne knappen bruker du for å redusere spilletiden før du har satt i gang spillet. Hold nede for rask innstilling. Hold nede for rask innstilling.
▶	Med denne starter og stopper du klokka. Merk at du også kan starte klokka ved å trykke ned en av hendlene.

Skjermen DGT1002 GameTimer



Slik stiller du tiden

- Trykk på ⏻-knappen. Skjermen viser den innstillingen du hadde sist klokken ble brukt. Skjermen viser ||-symbolet for å angi at klokken står i pausemodus
- Ved å benytte knappene merket + og — kan du nå stille klokken til en av de forhåndsangitte tidene mellom 0:00:00 og 9:30:00
- Du starrer klokken ved å trykke på ▶||-knappen, eller en av hendlene. ▶||-knappen starter den venstre klokka, mens hendlene starter motspillers klokke.
- ▶-symbolet på skjermen angir at sekundene har begynt å tikke.
- Du setter tiden på pause ved å trykke på ▶||-knappen. Da vises også || på skjermen.
- Du starter tiden igjen ved å trykke på ▶||, eller en av hendlene.
- Ved piping angis at tiden er ute for en av spillerne, skjermen viser stoppflagg. Hvis klokka teller oppover, vil den fortsette å gå.
- Du kan enkelt starte tidtakningen på nytt, med de samme innstillingene, ved å skru den av og på igjen med ⏻-knappen.
- Du angir 00:00:00 som starttid hvis du ønsker at klokken skal telle oppover.

Spilletid

Begge spillerne får tildelt den mengden tid du angir. DGT1002 kan settes til følgende intervaller:

Spilletid	Intervaller innstillinger
Spilletid på under 1 minutt	Ettsekunds intervaller
Spilletid 1-10 minutter	Intervaller på 30 sekunder
Spilletid 10-30 minutter	Intervaller på 1 minutt
Spilletid 30 minutter-2 timer	Intervaller på 5 minutter
Spilletid 2 timer - 9 timer og 30 minutter	Intervaller på 30 minutter

Flagg

På siden til spilleren som først passerer null, altså er den første som går tom for tid, vil det dukke opp et flagg. +-tegnet vil indikere at sekundene nå teller oppover. Når tiden er ute for den andre spilleren, vil denne bare få +, og ikke et flagg. Dette gjør det mulig også i ettertid å se hvem som først nådde null. Hvis dere starter spillet med 0 som angitt tid vil klokka telle oppover, angitt med et +-tegn på hver side.

Alarmlyd

Alarmlyden kan skrus av og på ved å holde ⏻-knappen nede i to sekunder.. Symbolet 🎵 angir at alarmen er aktivert. Med alarmen aktivert vil du få varselpip når det er 10, 5, 4, 3, 2 sekunder igjen. Deretter følger et litt lengre pip ved 1 sekund. Du får ingen alarm hvis du har valgt at tiden skal telle oppover.

Vedlikehold og rengjøring

DGT1002 er et solid produkt som gir deg mange års nytte og moro. Rengjør med en myk, lett fuktet klut. Ikke bruk rengjøringsvæsker. Direkte sollys kan bleke fargen i platen.

Garantibetingelser

DGT1002 har to års garanti, som innebærer at du har rett på erstatningsprodukt hvis det skulle oppstå defekter innen 24 måneder etter kjøp. Dette gjelder ikke hvis produktet er blitt utsatt for behandling som det ikke er beregnet for, eller hvis du selv har skrudd produktet fra hverandre i et forsøk på å reparere. Kontakt butikken der du kjøpte DGT1002.

Tekniske detaljer

Batteri:	1 x AA (penlight)
Tidsavvik:	Mindre enn ett sekund per time
Hovedmateriale:	ABS-plast
Skjerm:	115 x 17 mm
Størrelse:	155 x 60 x 42 mm
Vekt:	105 gram (inkludert batteri)

Litt om ansvar

Informasjonen i denne bruksanvisningen skal være korrekt. Men Digital Game Technology forbeholder seg retten til å endre de tekniske spesifikasjonene angitt i bruksanvisningen uten forhåndsvarsel.



DGT1002 er laget i henhold til direktiver: 2004/108/EC, 2011/65/EU.



Produktet kastes som elektrisk avfall, og ikke sammen med vanlig husholdningsavfall.



Dette produktet egner seg ikke for barn under tre år. Inneholder små deler som innebærer kvelningsfare.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8, 7547 TB Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com